1 安全に使用するために

はじめに

2 ロンドンオリンピック開幕

3 操作方法

4 始めかた

5 メインメニュー

ゲームの遊びかた

6 シングルプレイ

7 マルチプレイ

8 エピソードモード

9 マイレコード

10 オプション

困ったときは

11 お問い合わせ先

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびは『マリオ&ソニック AT ロンドンオリンピック』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

⚠ 警告

●ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

●直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
●プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
●ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
●衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
●端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
●分解や改造をしないでください。
●シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。
●ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

インターネットに関するご注意

このゲームは､インターネットに接続して無料でランキングを楽しむことができます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。詳しくは、任天堂のホームページをご覧ください。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

通信機能のご利用に関するご注意

このソフトはインターネット通信やローカル通信でランキングやトレード、対戦を楽しむことができます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

- 通信機能を利用すると、あなたの入力した情報（ユーザーデータ名やメドレー名）が多くの人の目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報や他の人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。

本体の「保護者による使用制限」を設定すると、マルチプレイで遊べるモードを一部制限したり、ネットワークランキングへの接続を制限できます。
※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

本ソフトは、Nintendo Network対応ソフトです。
このソフトでは、インターネット通信で世界中のプレイヤーのランキングを見ることができます。

Nintendo Networkについて

Nintendo Networkは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。世界中の人と一緒にゲームを楽しんだり、有料ソフトやコンテンツをダウンロードしたり、映像やメッセージなどを受け取ったり、いろんなネットワークサービスが楽しめます。

2 ロンドンオリンピック開幕

本作では、おなじみの競技からフレッシュな競技まで57種類の種目が登場します。さまざまな操作を覚えて、新記録にチャレンジしてください！

※このゲームでは、一部に実際とは異なる競技ルールを適用しています。
※このゲームに使用されているすべてのオリンピックレコードおよびワールドレコードは、2011年10月19日時点の公式記録に基づいています。
※ゲーム内の各国の国旗は、2011年10月19日時点のものになります。

使用楽曲と作曲者紹介

シンクロナイズドスイミング(デュエット)

曲名：レクイエムから「怒りの日」
作曲：ジュゼッペ・ヴェルディ

シンクロナイズドスイミング(チーム)

曲名：行進曲「威風堂々（いふうどうどう）」
作曲：エドワード・エルガー

ゆか

曲名：「軽騎兵（けいきへい）」序曲
作曲：フランツ・スッペ

新体操 リボン(団体)

曲名：華麗なる大円舞曲（かれいなるだいえんぶきょく）
作曲：フランソワ・ショパン

20km競歩

曲名：3つの軍隊行進曲
作曲：フランツ・シューベルト
曲名：地獄のオルフェ(天国と地獄)
作曲：ジャック・オッフェンバック

3 操作方法

ボタンやタッチペンを使うほか、本体をかたむけたり、うごかしたりして競技を楽しみます。

※各競技のくわしい操作方法は、競技前の画面をごらんください。

ボタン

各ボタンをタイミング良くおしたり、れんだしたりします。

スライドパッド

スライドパッドをぐるぐる回したり、各方向にひいてからはなしたりします。

タッチペン

タッチペンでタッチスクリーンをタッチしたり、スライドしたりします。

ゆびでタッチ

指先でタッチスクリーンをタッチします。

マイク

マイクに向かって声を出したり、マイクに息をふきかけたりします。

本体をかたむける

本体を前後や左右にかたむけます。

本体をうごかす

本体を上下左右にうごかします。

このソフトでは、本体を動かして遊ぶゲームがあります。遊ぶ前に、まわりに十分なスペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。
けがや故障、周囲のものの破損の原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。

※動作が不安定なときは、本体を平らな場所において、しばらく静止させてください。それでも不安定な場合には、HOMEメニューでⓎ+Ⓑを長押しして、モーションセンサーの補正を行ってください。

4 始めかた

タイトル画面で下画面をタッチするか、Ⓐを押します。

はじめて遊ぶとき

はじめて遊ぶときは、ユーザーデータをつくります。「なまえ」を入力して「こっき」を選びましょう。

※なまえは、通信相手や第三者に公開される可能性があります。相手が不快になるような内容、個人情報などは使わないでください。
※なまえやこっきは、「オプション」の「ユーザーせってい」で変えられます（→10）。

2回目以降に遊ぶとき

ユーザーデータを選んでゲームを再開してください。

セーブについて

このソフトでは、競技終了後のほか、「オプション」や「マイレコード」の画面から戻ったときなどに自動でゲームのデータが保存されます。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

データを消去する

ユーザーデータの選択画面でⓍを押すと、ユーザーデータを消去します。

データを初期化する

ゲームを始めた後、「Nintendo 3DS」のロゴが表示されている画面でⒶⒷⓍⓎの4つのボタンを同時に押し続けてください。すべてのデータを初期化することができます。

データを消去（初期化）するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

5 メインメニュー

ユーザーデータを選ぶとメインメニューが表示されます。モードを選びましょう。

シングルプレイ（→6）

ロンドンオリンピックの競技を1人でプレイします。

マルチプレイ（→7）

ロンドンオリンピックの競技を2～4人でプレイします。

エピソードモード（→8）

競技にチャレンジしながら、ストーリーを進めていきます。

マイレコード（→9）

競技の記録やネットワークランキングのほか、入手したコレクションを見たりバッジマシーンで遊んだりできます。

オプション（→10）

COM（コンピュータ）のつよさやプロフィールなどを変更できます。

6 シングルプレイ

プレイ可能なモードは2つ。その他にメドレーをつくったりトレードしたりできるモードがあります。

ハイライトマッチ

好きな種目を選んで1試合のみを遊びます。

※競技ごとに選べるキャラクターカテゴリが決められています。
※競技が終わると結果画面が表示され、表彰式（ひょうしょうしき）の後に自動的にセーブされます。

メドレーマッチ

複数の種目をおこなって総合ポイントを競います。複数のメドレーを優勝（ゆうしょう）することで、新たなメドレーがオープンします。

スタンダード

初級者におすすめ。キャラクターカテゴリから選抜してメンバーをつくります。

クイック

サクサクとプレイしたい上級者向け。キャラクターが自動的に選択されて、競技が始まります。操作説明や試合結果の表示はスキップされ、テンポよくメドレーをプレイできます。

※最終競技終了後の表彰式で START を押すと、メンバーをお気に入りとして登録できます。

きょうぎメドレーをつくる

オリジナルのメドレーをつくります。

メドレー名をつける

下画面の文字パネルをタッチして入力してください。

※メドレー名は、通信相手や第三者に公開される可能性があります。相手が不快になるような内容、個人情報などは使わないでください。
※一度つけたメドレー名は変更できません。

きょうぎメドレーをトレード（ローカルプレイ）

プレイする人数分の『マリオ＆ソニック AT ロンドンオリンピック』と本体があれば、最大2人でメドレーデータをわたしたり、もらったりすることができます。

●用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体 ・・・・・・・・・・・・・・・プレイする人数分の台数（最大2台）

『マリオ＆ソニック AT ロンドンオリンピック』・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・プレイする人数分の本数（最大2本）

●操作手順 [データをわたす]

❶「メドレーデータをわたす」を選びます。
❷ わたすメドレーデータを選びます。相手が接続するとメドレーデータがわたされます。

●操作手順 [データをもらう]

❶「メドレーデータをもらう」を選びます。
❷ メドレーデータをもらったら保存先を選びます。

7 マルチプレイ

2～4人で通信対戦を行うことができます。通信方法は2種類あります。

ニンテンドー3DS ローカルプレイ

プレイする人数分の『マリオ&ソニック AT ロンドンオリンピック』と本体があれば、最大4人まで対戦（協力）プレイを楽しむことができます。

用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体 ……………プレイする人数分の台数（最大4台）

『マリオ&ソニック AT ロンドンオリンピック』………………………………………プレイする人数分の本数（最大4本）

操作手順 [グループをつくる]

❶ グループリストで START を押します。参加者がそろったら START を押して募集を締め切ります。
❷ モードを選びます。

操作手順 [グループに参加する]

グループリストの中から参加したいグループを選びます。

ニンテンドー3DS
ダウンロードプレイ

『マリオ＆ソニック AT ロンドンオリンピック』が1本あれば、プレイする人数分の本体どうしで通信し、最大4人まで対戦（協力）プレイを楽しむことができます。

用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体 ････････････････プレイする人数分の台数（最大4台）

『マリオ＆ソニック AT ロンドンオリンピック』･････････････････････････････1本

操作手順 [ソフトがある本体の場合]

❶ 親機として子機を募集したい場合は、グループをつくります。参加者の募集を締め切ると、ダウンロードが開始されます。ダウンロードが終わったら、モードを選びます。メドレーマッチを選ぶと、ダウンロード専用の体験メドレーが遊べます。

❷ 子機として参加する場合は、グループリストの中から参加したいグループを選びます。

操作手順 [ソフトがない本体の場合]

❶ HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」→「はじめる」をタッチしてください。
❷「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。
❸ 親機がグループをつくったら「マリオ&ソニック ロンドン」をタッチしてください。

※ソフトがない場合は、競技の記録は残せません。
※本体の更新が必要な場合があります。画面の指示に従って、本体の更新を行ってください。
「通信が中断されました」と表示され、本体の更新に失敗する場合は、HOMEメニューの「本体設定」から本体の更新を行ってください。詳しくは、本体取扱説明書の「本体の更新」のページをお読みください。

保護者による使用制限について

本体の「保護者による使用制限」を設定すると、以下のモードを遊ぶことができません。

- ローカルプレイ：わいわいパーティメドレー
- ダウンロードプレイ：わいわい体験ダウンロードメドレー

※わいわいパーティメドレーとわいわい体験ダウンロードメドレーでは、ゲーム内で写真を撮影するシーンがあります。撮影した写真は他のプレイヤーに送信されます。

※送信または、受信した写真を保存することはできません。

8 エピソードモード

オリンピック開幕をひかえたロンドンの町をぶたいに起こる、さまざまなエピソードを楽しむモードです。チャレンジをクリアすることで、ストーリーを進められます。

画面の見かた

① エピソードの題名

② チャレンジ数

クリアするとチェックマークが表示されます。

③ エピソードアイコン

クリア内容や進行度によってアイコンの表示が異なります。

まだプレイしていないエピソード

プレイ中のエピソード

決められたチャレンジ数をクリア

おたすけクリア

※何度もプレイしてクリアできない場合は、「おたすけクリアですすむ」が選べるようになります。

すべてのチャレンジをクリア

④ マップ切り替え

上画面をマップに切り替えます。

チャレンジセレクト

チャレンジの内容とクリア条件を確認できます。複数のチャレンジがある場合は、✜で選んでください。チャレンジが終わると結果画面が表示されます。

9 マイレコード

プレイに関するデータのほか、集めたコレクションを確認できます。

プレイデータ

プレイデータかくにん

ユーザーデータごとに各種目の成績を確認できます。

① プレイ中のユーザーデータ

こっき・ニックネーム・名前のほか、セットしているバッジや記録を確認できます。

※☆の数は現在のプレイヤーランクを表します。

※プレイヤーランクが上がるか得意な競技が変わると、ニックネームが変化します。

② 他のユーザーデータ

プレイデータあれこれトップ5

いろいろなジャンルのトップ5と総プレイ時間を確認できます。

コレクション

メダルをみる

競技で獲得したメダルを確認できます。メダルは金・銀・銅の3種類あります。

バッジマシーン

チケット1枚につき1回遊べます。下画面のハンドルを回すかⒶを押すと、バッジが出てきます。チケットは、競技終了時などに獲得できます。

バッジをみる

手に入れたバッジを確認できます。バッジを選んでⒶを押すか、タッチするとセットできます。未入手のバッジを選ぶと入手するためのヒントが表示されます。

ネットワークランキング（インターネット通信）

インターネットに接続すると、世界中のプレイヤーのランキングを確認したり、自分の記録を登録したりできます。

※インターネット設定については、本体の取扱説明書をお読みください。

ランキングの種類

● 周辺ランキング：プレイヤーのランキング周辺を表示
● トップランキング：ランキングトップ10を表示
● フレンドランキング：本体のフレンドリストに登録した友だちどうしのランキングを表示

10 オプション

ゲーム中のさまざまな設定を変更できます。

COMのつよさせってい

「ハイライトマッチ」や「メドレーマッチ」のCOMのつよさを「やさしい・ふつう・むずかしい」から選びます。

ユーザーせってい

「なまえ」「こっき」「バッジ」を変更します。

サウンドボリュームせってい

サウンドの音量を「0（無音）から5（最大）」までで設定します。

- BGM：ゲーム中に流れる音楽
- ボイス：キャラクターが発する声
- SE：効果音

11 お問い合わせ先

商品・販売・取り扱いに関する
お問い合わせ

お客様ご相談窓口

0570-011-120

PHS、IP電話からは　075-662-9611　におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間　月～金：9:00～17:00 (土、日、祝、会社設定休日を除く)

修理に関する
お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター

0570-021-010

PHS、IP電話からは　0774-28-3133　におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

電話受付時間　月～金：9:00～21:00
土：9:00～17:00(日、祝、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社
〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1